

Lenguajes de programación: Teoría

- Programas informáticos
 - Etapas de desarrollo de un programa informático
 - Diseño de algoritmos: Organigramas y Pseudocódigo
 - Lenguajes de programación
 - Técnicas de programación
 - Entornos integrados de desarrollo
- Introducción al lenguaje C
 - Estructura de un programa en C / Normas de estilo
 - Variables, literales y constantes
 - Tipos de datos en C / Datos simples / Punteros
 - Operadores, expresiones e instrucciones
 - Operaciones de Entrada-Salida
 - Operadores aritméticos, relacionales y lógicos. Precedencia
- Estructuras de control de flujo
 - Estructuras alternativas
 - Estructuras de repetición
 - Anidamiento
 - Instrucciones de salto
- Programación modular
 - Implementación de funciones
 - Invocación de funciones
 - Paso de parámetros a una función
 - Ámbito de declaración de una variable
 - Bibliotecas de funciones
- Datos estructurados
 - Declaración y uso de arrays
 - Relación entre punteros y arrays
 - Cadenas de caracteres
 - Registros
 - Arrays de estructuras

From:
<https://www.euloxio.myds.me/dokuwiki/> - **Euloxio wiki**

Permanent link:
<https://www.euloxio.myds.me/dokuwiki/doku.php/doc:demo:ud:prg:inicio>

Last update: **2026/01/17 20:50**

