

# Lenguajes de programación: Teoría

- Programas informáticos
  - Etapas de desarrollo de un programa informático
  - Diseño de algoritmos: Organigramas y Pseudocódigo
  - Lenguajes de programación
  - Técnicas de programación
  - Entornos integrados de desarrollo
- Introducción al lenguaje C
  - Estructura de un programa en C / Normas de estilo
  - Variables, literales y constantes
  - Tipos de datos en C / Datos simples / Punteros
  - Operadores, expresiones e instrucciones
  - Operaciones de Entrada-Salida
  - Operadores aritméticos, relacionales y lógicos. Precedencia
- Estructuras de control de flujo
  - Estructuras alternativas
  - Estructuras de repetición
  - Anidamiento
  - Instrucciones de salto
- Programación modular
  - Implementación de funciones
  - Invocación de funciones
  - Paso de parámetros a una función
  - Ámbito de declaración de una variable
  - Bibliotecas de funciones
- Datos estructurados
  - Declaración y uso de arrays
  - Relación entre punteros y arrays
  - Cadenas de caracteres
  - Registros
  - Arrays de estructuras

From:  
<https://www.euloxio.myds.me/dokuwiki/> - **Euloxio wiki**

Permanent link:  
<https://www.euloxio.myds.me/dokuwiki/doku.php/doc:demo:ud:prg:inicio?rev=1768563096>

Last update: **2026/01/16 12:31**

