

# [Programación] Raptor



- **Programar** es diseñar una solución para realizar una determinada tarea con un ordenador. A ese diseño se le llama **algoritmo**.
- Una forma gráfica de representar un algoritmo son los **diagramas de flujo**.
- **Raptor** es un entorno de programación basado en diagramas de flujo, diseñado específicamente para ayudar a los estudiantes a visualizar sus algoritmos y evitar la complejidad sintáctica.
  - Los programas de Raptor se crean y ejecutan visualmente, siguiendo la ejecución a través del diagrama de flujo.
  - La sintaxis requerida se reduce al mínimo.



**Descargas ejemplo.** Para más información visitar [Welcome to the RAPTOR home page](#)

- Raptor Avalonia January 2025
- Raptor Avalonia para Linux (10-julio-2025)

## Videotutoriales La Geekipedia de Ernesto

- [Canal La Geekipedia de Ernesto](#)
- [01 - Principio básico de programación](#)
- [02 - Diagrama de flujo del algoritmo](#)
- [03 - Estructuras condicionales](#)
- [04 - Estructuras repetitivas](#)
- [05 - Desarrollo de la lógica](#)
- [06 - Desarrollo de la lógica: Sucesión Fibonacci](#)
- [07 - POO, funciones, subrutinas](#)
- [08 - Operadores lógicos y relacionales](#)
- [09 - Arrays unidimensionales y bidimensionales](#)
- [10 - Arrays dinámicos y estáticos](#)
- [11 - Arrays bidimensionales dinámicos](#)
- [12 - Estructura de datos, ordenación](#)
- [13 - Estructura de datos, ordenación burbuja \(1\)](#)
- [14 - Estructura de datos, ordenación burbuja \(2\)](#)
- [15 - Casting](#)
- [16 - Algoritmos de búsqueda binaria \(1\)](#)
- [17 - Algoritmos de búsqueda binaria \(2\)](#)
- [18 - Empaquetado de aplicaciones](#)
- [19 - Interfaces gráficas](#)

From:  
<https://www.euloxio.myds.me/dokuwiki/> - **Euloxio wiki**

Permanent link:  
[https://www.euloxio.myds.me/dokuwiki/doku.php/doc:tec:prg:alg\\_raptor:inicio](https://www.euloxio.myds.me/dokuwiki/doku.php/doc:tec:prg:alg_raptor:inicio)

Last update: **2025/11/04 21:32**

